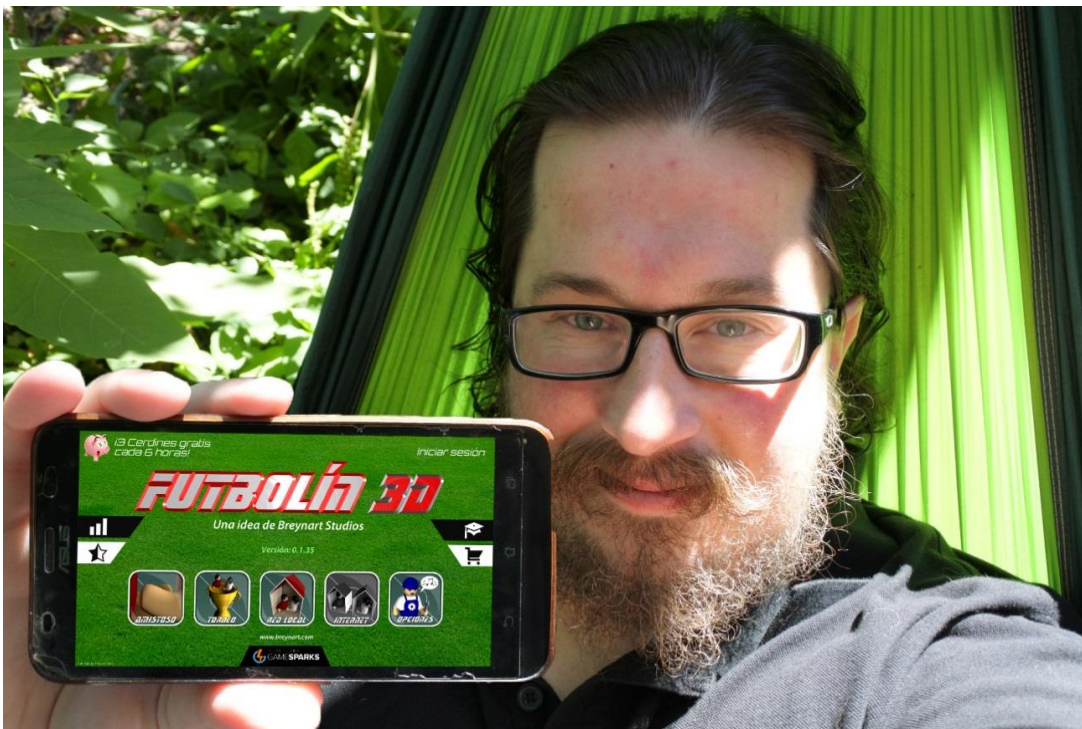


Vive la emoción del fútbol tradicional con "Fútbol 3D"

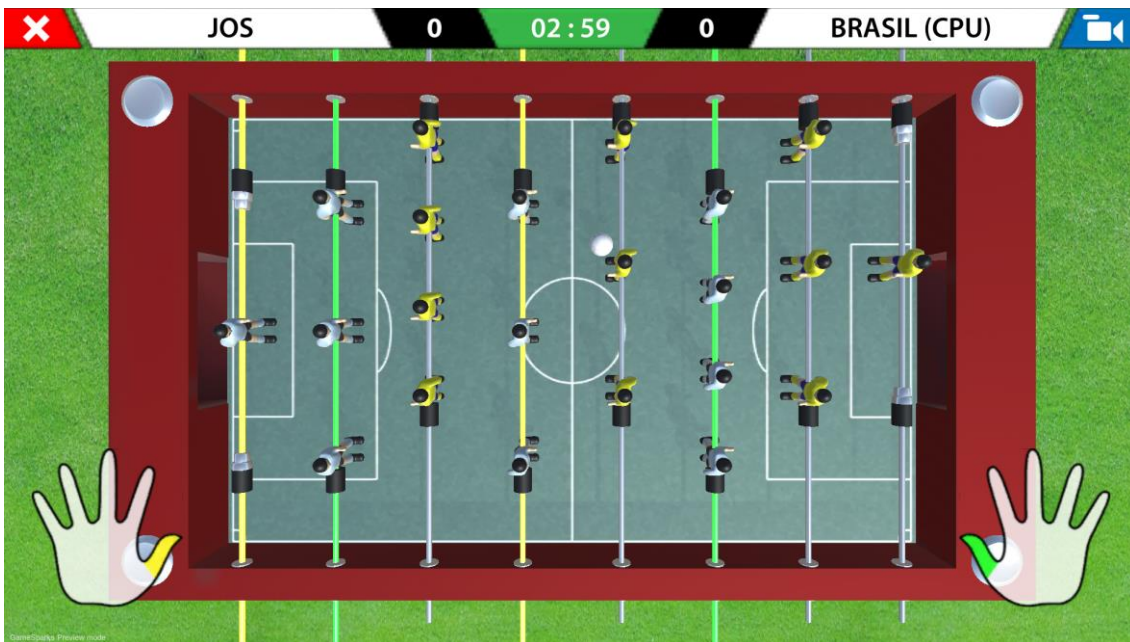
Un español, fundador de Breynart Studios, nos muestra su nuevo juego: un simulador de fútbol para dispositivos móviles y ordenadores.



Existen multitud de juegos para dispositivos móviles hoy en día. Sin embargo, debido a las limitaciones de control que ofrecen dichos terminales, hay juegos que no logran alcanzar su máximo potencial. Éste es el caso del tradicional juego del fútbol, donde una persona controla hasta cuatro barras de jugadores que puede desplazar arriba, abajo y rotar a derecha e izquierda.

Fútbol 3D, de Breynart Studios, marca un antes y un después en la simulación para dispositivos móviles de este tradicional y apasionante juego.

La magia del juego consiste en que, usando tan solo dos pulgares, vamos a poder controlar las cuatro barras de jugadores a la perfección. Y por si esto fuera poco, también podremos realizar pases en vertical entre jugadores ubicados en una misma barra.



Si a eso le sumamos unos gráficos en 3D en alta y baja resolución, para que el juego vaya fluido en todo tipo de terminales, una música animada y efectos de sonido realistas (grabados en un balón real), nos encontramos ante la recreación más fiel y adictiva que se haya hecho de este divertido y tradicional juego.

Futbolín 3D cuenta con dos modos de juego: "Amistoso", donde te enfrentas contra una inteligencia artificial que te dará guerra o contra hasta tres rivales humanos en un mismo dispositivo y "Torneo", donde jugarás tres partidos (cuartos de final, semifinal y final) hasta convertirte en campeón.

Breynart Studios está desarrollando el modo de juego online en estos momentos y nos adelantan que no tardará mucho en estar disponible, para poder desafiar a cualquiera, esté donde esté.



Además, el juego dispone de características online que te permitirán almacenar tus estadísticas de juego y progresos en línea. De esta forma, con un único perfil podrás jugar en cualquier dispositivo (ya sea en móviles, tabletas u ordenadores).

Para motivar a los jugadores a jugar, Fútbolín 3D hace uso del típico cerdito-hucha que ha bautizado como "Cerdín". Mediante la adquisición de cerdines (la moneda virtual que se usa en el juego), conseguiremos desbloquear contenido adicional como equipos, pelotas, campos o fondos, entre otros. Cuanto más juegues, más cerdines acumularás. Y si tienes prisa por desbloquear contenido, puedes hacerte con un pack de Cerdines por muy poco dinero.



José María Romero, el desarrollador del juego y fundador de Breynart Studios, afirma que con la dedicación y pasión suficientes, no se necesitan grandes sumas de dinero, locales u oficinas, ni equipos informáticos valorados en miles de euros para desarrollar un videojuego de calidad. Para muestra, un botón: él ha desarrollado Fútbolín 3D tumbado en una hamaca, en mitad de una tranquila aldea gallega, haciendo uso de un portátil de poco más de 300€.



Finalmente, comentar que el juego cuenta con otro punto novedoso que es el poder jugar con selecciones de diferentes autonomías: Galicia, Cataluña y Euskadi.